EscapeRoom - Boardwalk Empire

הרעיון הכללי:

קמת אחרי לילה של שתיה, מישהו כל הזמן דאג שכוסך תהיה מלאה...חשבת שהוא יוביל אותך לביתך בסוף הערב אך אתה קם עם כאב ראש בפאב של העיירה ולא מצליח להיזכר בשמו ובפניו... איפה כולם? למה כל הדלתות נעולות? איך יוצאים מפה?

תיאור המשחק:

השחקן שולט בבוקר ג'ון מעיניו בתלת מימד. המשחק מתחיל בחדר לובי המוביל לפאב משם הוא יוצא אל העיירה שבה כולם שונאים אותו ורודפים אחריו ובסוף ימצא את השריף בבית הקברות שם ינסה לרדוף אחריו ולהשיג את החופש שלו.

מטרות השחקן:

* למצוא רמזים ומפתחות כדי לצאת מהפאב.
* להתחמק מאויבים הנמצאים בדרך.
* למצוא את השריף ובזה את החופש שלו.

יכולות של דמות השחקן:

* לשוטט בחדר
* לקפוץ ולטפס על מכשולים
* להרים חפצים
* לירות (ברגע שלוקחים את האקדח והכדורים)

שליטה במשחק:

|  |  |
| --- | --- |
| פעולות השחקן | מקלדת |
| הזזת מבט מצלמה | הזזת העכבר |
| הליכה | WASD |
| ריצה | WASD + Shift |
| קפיצה | Spacebar |
| יריה | לחצן שמאלי בעכבר |
| עזיבת המשחק | Q |
| הרמת חפצים | e |

דמויות:

* הבוקר ג'ון: הוא בוקר צעיר לאחר ערב ארוך בפאב הוא מתעורר בלובי של הפאב חלקים גדולים מאתמול הוא לא זוכר אך יודע שכל העיירה שונאת אותו על מה שקרה. כדי להיות אדם חופשי ג'ון צריך למצוא את השריף ולהילחם בו. וכך הוא יוצא לחפש בהתחלה מנסה לצאת מהפאב ולאחר מכן מחפש בעיירה ולבסוף בבית הקברות. לשחקן יש 100/100 חיים ברגע שאויב תופס אותו או שהוא נפגע מחפץ הוא מאבד חיים אם מגיע ל-0 הוא נפסל.
* השריף: השריף ביל נמצא בתפקידו כבר כל כך הרבה זמן שאף אחד לא זוכר את קודמו הוא מושחת ומסיט את דעת כולם בעזרת פחד לשנוא ולעשות מה שהוא רוצה. ג'ון מבין שאם הוא יעלם הוא ישחרר את אנשי העיירה מהאיש ולא רק הוא יצא לחופשי אלא כולם. לכן ג'ון רודף אחריו וביל בורח ממנו ושולח שירדפו אחריו בזמן זה.

אויבים:

* אנשי העיירה: מפחדים מהשריף שאמר להם להרוג את ג'ון ולכן עושים כבקשתו ורודפים אותו. אפשר להרוג ע"י מספר יריות.
* החיות של אנשי העיירה: מסתובבות חופשי בעיירה הן מאולפות ויודעות שאם הן נתקלות בג'ון הן תוקפות.
* זומבים: מופעים בבית הקברות ומחפשים ג'ון וברגע שרואים אותו רודפים אחריו. אפשר להרוג ע"י מספר יריות.

חפצים:

* באר: אם לג'ון ירדו החיים מפגיעה הוא צריך למצוא את הבאר והמים ירפאו אותו.
* ארגזים: מופעים בבית הקברות אם לג'ון ירדו החיים מפגיעה הוא צריך לגעת בארגז ומה שיש בפנים ירפא אותו

סצנות:

* סצנה 1 – הפאב: סצנה זאת מתרחשת בבניין הפאב. ג'ון מתחיל את דרכו בלובי עליו לצאת מהפאב תוך כדי מציאת חפצים כמו מפתחות וכסף.
* סצנה 2 – העיירה: לאחר שברח מהפאב ג'ון יוצא אל העיירה שם אנשי העיירה רודפים אחריו וקיימים לו מכשולים בדרך ואם עומד בדרך של החיות הן תוקפות אותו אך כדי להחיות את עצמו הוא צריך לשתות מהבאר. הוא צריך למצוא את האקדח והתחמושת ויהלום ששווה הרבה כסף רק אחרי שמצא יוכל לעבור לשלב הבא.
* סצנה 3 – בית הקברות: לאחר שביצע את המשימות בעיירה הוא עובר לבית הקברות הסמוך שם מתחבא השריף. הוא נתקל בחיפוש אחר השריף בזומבים שרוצים לאכול אותו אך כדי להבריא הוא צריך לקחת את התיבות שמופיעות מידי פעם במשחק. ברגע שמוצא את השריף הוא צריך להרוג אותו בעזרת האקדח שמצא בסצנה הקודמת.

תקלות:

* המגירות לא עובדות כזה חלק עם המספרים לפעמים נתקע לפעמים לא מגיב.
* רואים את המטבעות במגירות אחרי שלוקחים אותם.
* לאנשים ולחיות אין אנימציית תזוזת גוף.
* הכדורי יריה לא יוצאים מהקנה של הרובה אלא ממרכז הגוף של האדם.
* בסצנת סיום משחק לא ניתן להזיז את העכבר.